Moodboard und Set-Liste

Novel

# Moodboard

## Häuser:

* Bei Nacht
  + Häuser und Gebäude in Blau-Tönen, sowie (wenn weit entfernt oder narrativ passend) Schwarz-/Blau-Töne
* Bei Tag
  + Häuser generell in „waren“ Farben, jedoch mit einem erheblichen Grünanteil
    - Sollte die Szenerie gefährlich werden:
      * Häuser werden in Rottönen dargestellt
      * Rot = Gefahr = ungemütliche Gegend

## Personen

* Personen werden generell schwarz mit dementsprechenden weißen/farblichen(?) Akzenten dargestellt
  + In Gewaltsituationen werden die NPCs in Rot dargestellt
  + Auch aggressive, bzw. bedrohlich aussehende Figuren, werden vorsichtshalber in Rot angezeigt.
  + Anmerkung: Die Einschätzung ob gefährlich oder nicht geschieht stets aus der Sicht des zu spielenden Charakters
* Außer es handelt sich um szenenfüllende Personen:
  + Personen haben immer ein Merkmal, welches sie von anderen unterscheidet
    - Weiße Hervorhebungen, oder andere Siluette (durch bspw. andere Kleidung oder Frisur)